

HOLZSCHITTLI UMKICKEN

Bouger
Bouger

Der/Die Schnellere gewinnt

 **Anzahl Spieler*innen:** ab 4 Personen

 **Spiel-Zubehör:** 1 Holzschittli (Holzstück)

 **Spieldauer:** 10-15 min

Ablauf:

- Zuerst wird das Schittli an einer übersichtlichen Stelle aufgestellt.
- Anschliessend wird ein*e Fänger *in bestimmt (können auch mehrere sein).
- Alle anderen sind Läufer*innen.
- Die Läufer*innen haben nun 30 Sekunden Zeit, sich zu verstecken.
- Nach diesen 30 Sekunden darf der/die Fänger*in auf die Suche gehen.
- Entdeckt Er/Sie eine*n Läufer*in, so muss Er/Sie so schnell wie möglich zum Holzschittli rennen und dieses umkicken.
- Schafft der/die Fänger*in dies vor dem/der Läufer*in, so ist Diese*r anschliessend gefangen.
- Schafft es aber der/die Läufer*in vor dem/der Fänger*in das Schittli umzukicken, so sind zusätzlich zu ihm/ihr selbst, alle gefangenen Läufer *innen wieder frei.
- Der/Die Fänger*in muss das Holzschittli wieder aufstellen und das Spiel startet von neuem.
- Es ist auch möglich, dass noch ein*e nicht entdeckte*r Läufer*in das Schittli umkickt, auch dann sind alle anderen Läufer*innen frei.



Im Unterricht:

- Den Schüler*innen zeigen für als Pausenbeschäftigung