

# HIMMEL UND HÖLLE

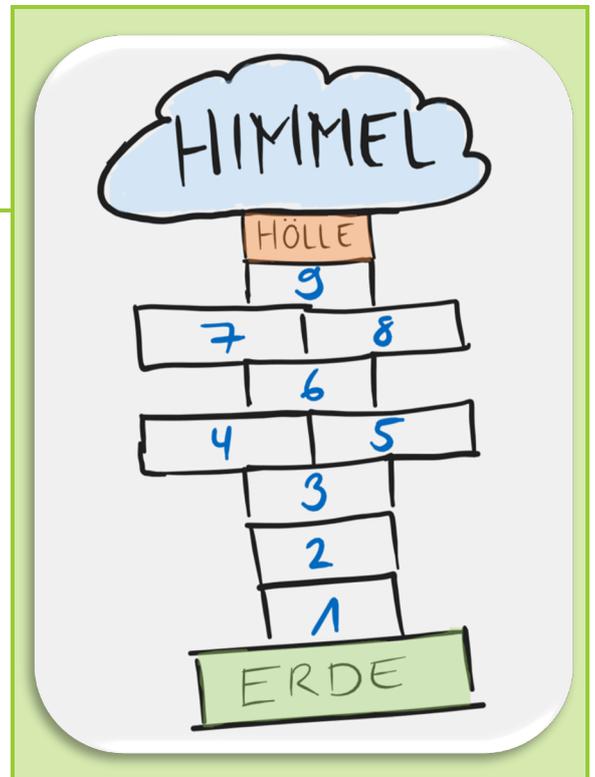
Bouger  
Bouger

## Das lustige Hüpfspiel für Draussen

-  **Anzahl Spieler\*innen:** 2-5
-  **Spiel-Zubehör:** Kreide, ein Kieselstein
-  **Spieldauer:** bis 10 Minuten

### Ablauf:

- Spielfeld mit Kreide auf den Boden malen
- Der/Die erste Spieler\*in stellt sich auf das Feld „Erde“.
- Er/Sie versucht den Kieselstein auf das Feld 1 zu werfen.
- Gelingt ihm/ihr das, muss er/sie über alle Felder bis zum Himmel hüpfen und wieder zurück. Dabei muss das Feld mit dem Kieselstein, also in diesem Fall die 1 übersprungen werden. Die Felder 4/5 und 7/8 müssen im Grätschsprung überquert werden. Die Hölle muss immer übersprungen werden.
- Trifft der/die Spielerin das Feld 1 nicht mit dem Kieselstein, ist der/die Nächste dran.
- Hat man das Feld 1 geschafft, wird dasselbe mit Feld 2 gemacht.
- Der/Die Spieler\*in ist so lange an der Reihe, bis er/sie das gewünschte Feld mit dem Kieselstein nicht trifft.
- Wenn jemand auf den Rand oder neben ein Feld hüpfte, ist der/die Nächste an der Reihe.
- Wessen Stein als erstes im Himmel ist hat gewonnen.



### Im Unterricht:

- Feld im Kunstunterricht gestalten
- Einsetzen als Bewegungspause
- Den Schüler\*innen zeigen als Idee für eine Pausenbeschäftigung